Dane aktualne na dzień: 28-03-2024 11:25

Link do produktu: https://zabawmydzieci.pl/httpszabawmydziecipldomino-obrazkowe-i-klasyczne-p-564html-p-564html-p-564.html



Domino obrazkowe i klasyczne

Cena	**24,90 zł**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**32-007011**
Producent	**adamigo**

Opis produktu

Domino obrazkowe i klasyczne
Domino obrazkowe i klasyczne to ciekawa i pełna emocji zabawa dla dzieci w wieku od 3 lat. „Domino” to gra logiczna, która zachęca Twojego malucha do myślenia, porównywania i kojarzenia. Proste zasady gry zapewniają dzieciom dobrą zabawę.Zanim gracze przystąpią do gry muszą zdecydować, które domino będą układać: z kolorowym, czy z białym tłem. Gra składa się z 28 elementów - „kamieni” i polega na dokładaniu ich jeden do drugiego tak, aby stykały się z takimi samymi obrazkami. Kamienie dokłada się tylko do obu końców układanki! Przed grą uczestnicy losują po 4 kamienie leżące obrazkami do spodu. Pozostałe kamienie składają w stosik, tak, aby obrazki, które będą układane w dominie, były w stosie odwrócone. Pierwszy gracz wykłada dowolny kamień. Następny dokłada pasujący element. Jeśli nie posiada odpowiedniego obrazka, bierze następny kamień ze stosiku. Jeżeli miał szczęście i kamień pasuje, dokłada go, gdy nie, zatrzymuje. Koniec gry następuje, gdy kamienie na stosiku skończą się, zaś jeden z graczy wyłoży swoje.

English

Domino Picture and classic is a fun and full of excitement fun for children aged 3 years. "Domino" is a puzzle game that encourages your child to think, compare and mating. Simple rules of the game ensure that children have fun. Before the players to join the game must decide which dominoes will be laid: with color, or with white background. The game consists of 28 elements - "stones" and consists in adding them to one another so as to be in contact with the same picture. Stones makes up only to both ends of the puzzle! Before the game, participants draw lots after 4 stones lying to the bottom of the picture. Other stones are composed in the pile, so that the images that will be placed in a domino, were reversed in the stack. The first player puts any stone. Next makes matching item. If you do not have the right image, takes a stone from the next pile. If he was lucky stone and fit, it does, when it stops. The game is over when the stones on the pile runs out, while one player will put his.